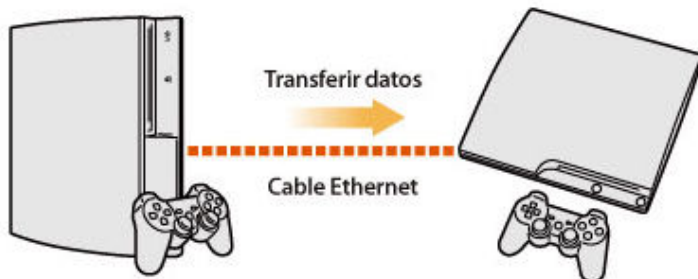


TRANSFERIR DATOS DE UNA CONSOLA A OTRA PS3 (BRICONSOLA)

Herramienta de transferencia de datos

Ahora puede transferir (copiar o mover) los datos que estén guardados en el disco duro de un sistema PS3™ en el disco duro de otro sistema PS3™ mediante un cable Ethernet.



Sistema PS3™ emisor de datos
(el "sistema fuente")










Sistema PS3™ receptor de datos
(el "sistema de destino")

Avisos

- Cuando realice esta operación, todos los datos que estén almacenados en el sistema PS3™ que va a recibir los datos (el "sistema de destino") se borrarán.
- Los datos borrados no podrán restaurarse, por lo que deberá tener cuidado de no borrar datos importantes de manera accidental. La pérdida de datos o los daños en estos son responsabilidad del usuario.
- Es posible que ciertos tipos de datos no sean transferibles. Seleccione [aquí](#) para obtener más información.

Preparación de los sistemas para transferir datos

Antes de iniciar la operación de transferencia de datos, deberá seguir los pasos que se indican a continuación.

1. Actualice el software del sistema de ambos sistemas PS3™ a la versión más reciente.
2. Prepare el sistema PS3™ que va a enviar los datos (el "sistema fuente").
Si existen varios usuarios en el sistema PS3™ fuente, deberá realizar las siguientes operaciones para todos los usuarios antes de iniciar la operación de transferencia de datos.
 - Cree una cuenta de PlayStation®Network si un usuario no dispone de cuenta.
 - Seleccione  (PlayStation®Network) >  (Inscribirse en PlayStation®Network) y, a continuación, siga las instrucciones que aparecen en pantalla para crear una cuenta.
 - Desactive el sistema PS3™ si los datos que se van a transferir contienen contenido adquirido en PlayStation®Store.
 - Seleccione  (PlayStation®Network) >  (Administración de cuentas) >  (Activación del sistema).
 - Realice una copia de seguridad, o la "sincronización" de la información de trofeos en el sistema PS3™ con el servidor de PlayStation®Network si desea transferir la información de trofeos.
 - Inicie sesión en PlayStation®Network y, a continuación, seleccione  (Juego) >  (Colección de trofeos).
 - Inicie sesión en  (PlayStation®Home) antes de transferir los datos en el caso de que haya obtenido elementos premiados para utilizarlos en  (PlayStation®Home) en el sistema fuente.
 - Realice copias de seguridad de la información de su perfil y de las etapas que ha creado en LittleBigPlanet™ en su juego guardado. A continuación, puede utilizar los datos que se copiaron al jugar a LittleBigPlanet™ en el sistema PS3™ de destino.



Aviso

Las restricciones siguientes se aplican si se realiza la operación de transferencia de datos sin crear una cuenta de PlayStation®Network:

- Es posible que no pueda utilizar los datos guardados en el sistema PS3™ de destino.
- Es posible que ya no pueda ganar más trofeos mediante el uso de los datos guardados que haya transferido.
- La información de trofeos no se transfiere.



Transferencia de datos

Apague ambos sistemas PS3™ y, a continuación, realice los pasos siguientes. Si los datos transferidos son datos del juego guardado que tienen prohibida la copia o datos que están protegidos por derechos de autor, se trasladarán al sistema PS3™ de destino y se borrarán del sistema PS3™ fuente.

1. Mediante el uso de un cable Ethernet, realice una conexión directa entre los dos sistemas PS3™.
Puede utilizar un cable Ethernet recto o un cable Ethernet cruzado.
2. Conecte los sistemas PS3™ a diferentes conectores de entrada de vídeo en el televisor.
Por ejemplo, utilice el conector de entrada HDMI y el conector de entrada de vídeo del televisor.
3. Apague el televisor y, a continuación, apague los sistemas PS3™.
Utilice el control remoto del televisor para cambiar la entrada de vídeo que va a mostrar la pantalla del sistema PS3™ fuente.
4. En el sistema PS3™ fuente, seleccione  (Ajustes) >  (Ajustes del sistema) > [Herramienta de transferencia de datos].
5. Seleccione [1. Transferir datos de este sistema PS3™ al otro sistema.].








Si aún no ha llevado a cabo los pasos preparativos descritos anteriormente, siga las instrucciones que aparecen en pantalla para completarlos.

6. Cuando el sistema PS3™ se encuentre en espera para iniciar la transferencia de datos, utilice el control remoto del televisor para cambiar la entrada de vídeo que va a mostrar la pantalla del sistema PS3™ de destino.
7. En el sistema PS3™ de destino, seleccione  (Ajustes) >  (Ajustes del sistema) > [Herramienta de transferencia de datos].
8. Seleccione [2. Transferir datos desde el otro sistema PS3™ a este sistema.].



Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para completar la operación.

Notas

- Una vez completada la operación de transferencia de datos, puede apagar el sistema PS3™ fuente. Ajuste el televisor para que muestre la pantalla del sistema PS3™ fuente y, a continuación, seleccione  (Usuarios) >  (Apagar sistema).
- Si el contenido que se ha descargado desde PlayStation®Store se ha transferido como parte de esta operación, deberá activar el sistema PS3™ de destino antes de poder utilizar los datos. Acceda al sistema PS3™ con el usuario propietario del contenido y, a continuación, seleccione  (PlayStation®Network) >  (Administración de cuentas) >  (Activación del sistema) para activar el sistema.

Limitaciones de la herramienta de transferencia de datos

Ciertos tipos de datos no se pueden transferir mediante el uso de la herramienta de transferencia de datos; asimismo, otros tipos de datos se pueden transferir, pero no reproducir, en el sistema PS3™ de destino.

Para obtener información actualizada, visite el sitio Web de SCE de su región. Los siguientes tipos de datos no son transferibles:

- Contenido de vídeo que se haya descargado como alquiler desde PlayStation®Store (tipo de archivo: MNV).
- Pistas (incluidos "paquetes de canciones") para el software de SingStar™ que se haya guardado en el disco duro del sistema PS3™.
- Archivos de vídeo protegidos por derechos de autor (tipos de archivo: MGV y ETS).
- Archivos de vídeo compatibles con el servicio DivX® VOD (vídeo según demanda).

Para los siguientes tipos de datos, deberá realizar algunos pasos adicionales después de completar la transferencia de datos para poder utilizarlos:

- Datos de la aplicación para Life with PlayStation®
 - Descargue e instale la aplicación Life with PlayStation® en el sistema PS3™ de destino. Podrá continuar acumulando puntos de cotización para el sistema de clasificación PlayStation®Network del canal Folding@home™.
- GripShift™
 - Al iniciar el juego por primera vez después de la operación de transferencia de datos, aparecerá un mensaje de error y no será posible reproducir el juego. Para permitir la reproducción del juego, vuelva a descargar el juego e instálelo de nuevo.
- Datos guardados para Ghostbusters™ y Ghostbusters™: El Videojuego
 - El dispositivo no reconocerá el juego guardado cuando se inicie el juego por primera vez después de la operación de transferencia de datos. Para utilizar los datos guardados, salga del juego y, a continuación, vuelva a iniciar el juego.